

# STAR WARS IMPERIAL ASSAULT

## DAS IMPERIUM GREIFT AN

### EZRA BRIDGER UND KANAN JARRUS

Dieses Set enthält Plastikfiguren von Ezra Bridger, Spectre-6, und Kanan Jarrus, Spectre-1, die bei Einsätzen verwendet werden können. Alle anderen Spielmaterialien der Erweiterung werden wie folgt ins Spiel integriert:

- Die Aufstellungs- und Befehlskarten werden in ihre jeweiligen Vorräte gelegt.
- Falls ihr die Erweiterung *Tyrannen von Lothal* besitzt, wird die Nebeneinsatzkarte in den Vorrat der grünen Nebeneinsatzkarten gelegt. Die Helden können sie beim Zusammenstellen des Nebeneinsatzstapels (zu Beginn einer Kampagne) auswählen.
- Falls ihr die Erweiterung *Tyrannen von Lothal* besitzt, werden die Gefecht-Einsatzkarten in den Gefecht-Einsatzstapel gemischt. Sie verwenden den Spielplan „Schlachtfeld auf Lothal“ (siehe unten).

### EINSCHRÄNKUNGEN BEI AUFSTELLUNGSKARTEN

Manche Aufstellungskarten können nur in einem der Spielformate von *Imperial Assault: Das Imperium greift an* verwendet werden. Eine Aufstellungskarte mit Kampagnensymbol (☉) kann nur im Kampagnenspiel genutzt werden, eine Aufstellungskarte mit Gefechtssymbol (☒) nur im Gefecht.

### NEUTRALE AUFSTELLUNGSKARTEN

Aufstellungskarten mit neutralem Symbol und Kartenrücken gehören zu keiner Fraktion. Beim Zusammenstellen der Armeen für ein Gefecht darf jeder Spieler neutrale Aufstellungskarten verwenden, als ob sie zu seiner Fraktion gehören würden.



Neutrales Symbol

In Kampagnen dürfen neutrale Aufstellungskarten nicht verwendet werden.

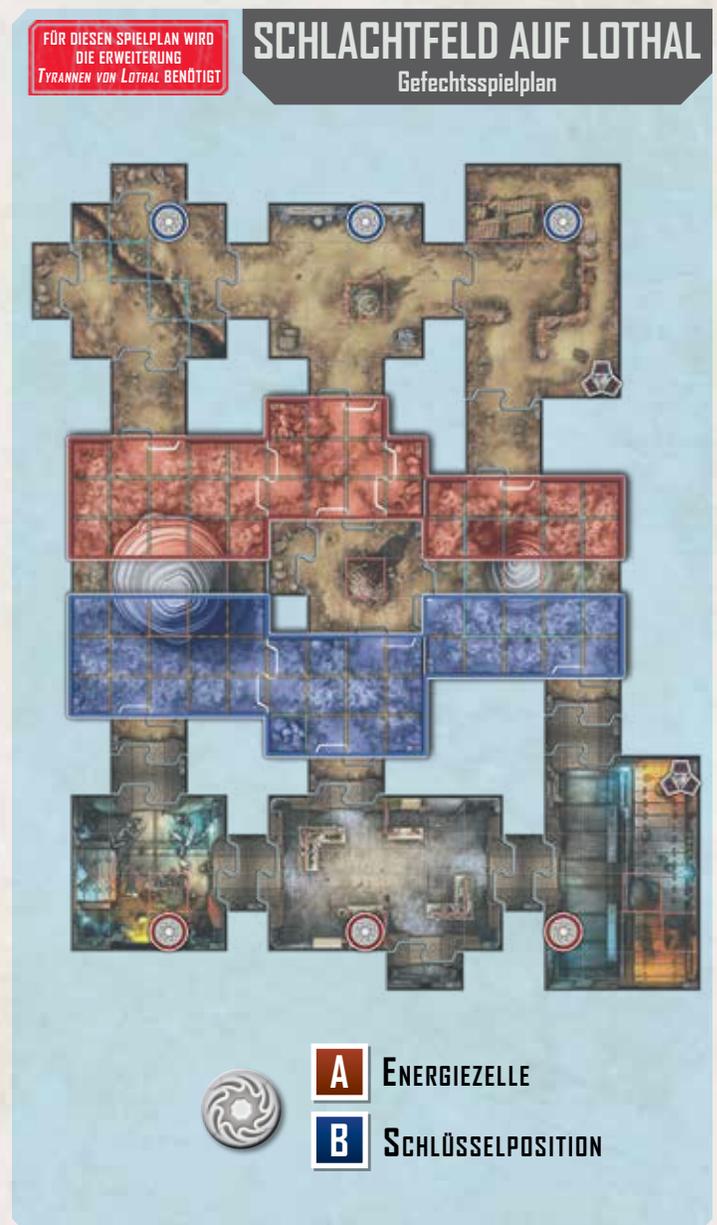
### SPECTRE-VERBÜNDETE

In der Kampagne *Tyrannen von Lothal* werden die Rebellenspieler gelegentlich aufgefordert, einen Spectre-Verbündeten mitzunehmen. Spectre-Verbündete erkennt man daran, dass sie in ihrem Namenszusatz das Wort „Spectre“ oder „Chopper“ haben. Achtung: In früheren Erweiterungen wurde der Begriff „Specter“ verwendet. „Specter“ und „Spectre“ sind das Gleiche.

Wenn die Heldenspieler beim Aufbau einer Kampagne die grünen Nebeneinsätze auswählen, dürfen sie auch mehrere Einsätze wählen, deren Belohnung „1 beliebiger Spectre-Verbündeter“ ist.

### INHALT

- 2 Plastikfiguren (Ezra Bridger und Kanan Jarrus)
- 5 Aufstellungskarten (Ezra Bridger x2, Kanan Jarrus x2, Zweifel)
- 5 Befehlskarten (Finaler Vorstoß, Stunde der Not, Zweite Chance, Alte Traditionen bewahren, Von Vorbildern lernen)
- 1 Nebeneinsatzkarte (Machtmissbrauch)
- 2 Gefecht-Einsatzkarten (Schlachtfeld auf Lothal)
- 2 Epilogkarten (für die Kampagne Tyrannen von Lothal)



# MACHTMISSBRAUCH



## AUFSTELLUNG UND AUFBAU

**Startgruppen:** Todestruppler, Imperialer Offizier (2), Suchdroide.

**Reservegruppen:** Todestruppler, Imperialer Offizier, Sturmtruppen.

**Offene Gruppen:** 4.

**Spezielle Aufbauregeln:** Erhöhe die um den doppelten Bedrohungsgrad und führe eine optionale Aufstellung aus. Die Helden müssen einen Spectre-Verbündeten auf diesen Einsatz mitnehmen. Falls die Helden noch keinen Spectre-Verbündeten erhalten haben, erhalten sie 1 Spectre-Verbündeten ihrer Wahl nur für diesen Einsatz.

## EREIGNISÜBERSICHT

- **Runde 2:** Ungebetene Gäste
- **Runde 6:** Einsatz beendet
- **Tür zum Markt geöffnet:** Bringen wir's zu Ende
- **Xarok besiegt oder alle Helden verwundet:** Einsatz beendet

## EINSATZBESPRECHUNG

*Ihr nähert euch einer Cantina, in der der tyrannische Colonel Xarok häufig verkehrt, fest entschlossen, ein Exempel an dem grausamen Mann zu statuieren.*

- ◆ Die normalen Imperialen Offiziere erhalten zusätzliche Gesundheit in Höhe des Bedrohungsgrads. Einmal besiegt, dürfen Imperiale Offiziere nicht neu aufgestellt werden.
- ◆ Die Türen sind verriegelt. Sobald beide Imperialen Offiziere besiegt sind, ist die Tür zum Markt nicht mehr verriegelt.
- ◆ Der Einsatz endet am Ende von Runde 6 oder sobald alle Helden verwundet sind. Der Einsatz schreitet voran, sobald die Tür zum Markt geöffnet wird ().

### UNGETEBENE GÄSTE

**Am Ende von Runde 2:**

- ▶ Stelle die Reservegruppe Sturmtruppen auf. Jede Figur dieser Gruppe erhält 1 .

### BRINGEN WIR'S ZU ENDE

**Sobald die Tür zum Markt geöffnet wird:**

*Ihr stürmt durch die Tür und steht plötzlich Xaroks Leibwächtern gegenüber. Aus ihren Funkgeräten tönt die Stimme des Tyrannen, der offensichtlich noch nicht ahnt, was ihm blüht.*

- ▶ Stelle die Reservegruppe **Imperialer Offizier** am roten Punkt auf. Stelle die Reservegruppe **Todestruppler** am gelben Punkt auf.
- ◆ Der **Todestruppler** erhält zusätzliche Gesundheit in Höhe des Bedrohungsgrads.
- ◆ Ab jetzt sind die blauen Aufstellungspunkte aktiv. Die grünen Aufstellungspunkte sind ab jetzt inaktiv.
- ▶ Erhöhe die um den Bedrohungsgrad und führe eine optionale Aufstellung aus.
- ◆ Die neutralen Einsatzmarker stellen Bürger dar. Solange ein Held auf dem Feld eines Bürgers oder auf einem benachbarten Feld ist, kann er 1 Bewegungspunkt ausgeben, um die Unterstützung des Bürgers zu gewinnen (); bei Erfolg erhält er 1 . Nur ein Mal pro Bürger.
- ◆ Sobald der **Todestruppler** nicht mehr in der Cantina ist, ist die Tür zum Hinterzimmer nicht mehr verriegelt.
- ◆ Der **Imperiale Offizier** ist Xarok. Sobald Xarok aktiviert wird, erhält er nur 1 Aktion. Diese kann er nur zum Durchführen eines „Vollstreckungsbefehls“ nutzen. Xarok darf beim Nutzen von „Vollstreckungsbefehl“ eine beliebige befreundete Figur auf dem Spielplan wählen.
- ◆ Eine Rebellenfigur kann mit Xarok interagieren ( oder ), um ihn für jeden Erfolg 1 erleiden zu lassen. Beim Ablegen dieser Probe darf die Rebellenfigur 1 erleiden, um beliebig viele Würfel neu zu würfeln. Xarok darf keinen regenerieren und keinen erleiden, der nicht durch diese Interaktion entsteht.
- ◆ Der Einsatz endet, sobald Xarok besiegt ist ().

## EINSATZ BEENDET

**Sobald Xarok besiegt ist:**

*Mit mehreren schnellen Schlägen setzt ihr Xarok außer Gefecht und fesselt ihn an einen Schreibtisch. Trotz seines Flehens lasst ihr ihn dort zurück, wo er dem Zorn der Bevölkerung schutzlos ausgeliefert ist.*

- ▶ Falls dieser Einsatz ein Nebeneinsatz war, erhalten die Helden 1 Spectre-Verbündeten ihrer Wahl als Verbündeten.
- ▶ Falls ihr die erweiterte Mini-Kampagne *Tyrannen von Lothal* spielt, wird die Epilogkarte „Gerechte Strafe“ ausgeführt.

**Am Ende von Runde 6 oder sobald alle Helden verwundet sind:**

*Xarok und seine Leibwachen überwältigen euch und schlagen euch in die Flucht. Beim Davonfliegen seht ihr, wie Xaroks Männer unbeteiligte Bürger zusammenschlagen und verhaften, um sie für eure Taten büßen zu lassen.*

- ▶ Der imperiale Spieler erhält 2 Einfluss.
- ▶ Falls ihr die erweiterte Mini-Kampagne *Tyrannen von Lothal* spielt, wird die Epilogkarte „Funken“ ausgeführt.

## WEITERE BELohnUNGEN

- ▶ Jeder Spieler erhält 1 EP. Die Helden erhalten 100 Credits pro Held. Der imperiale Spieler erhält 1 Einfluss.